Communiqué de presse,
Avril 2021

De l'apprentissage au jeu : 90 façons de faire aimer le français et les maths aux 4-10 ans !

Cours à distance, vacances apprenantes, continuité pédagogique parfois inégalitaire… Comment éviter le décrochage scolaire ? Pour accompagner les enfants en cette période singulière, eduMedia lance l'**Odyssée d'Alec**, un jeu ludo-éducatif voué à l'apprentissage du français et des mathématiques. Destinée aux familles et aux professionnels de l'éducation, la plateforme web couvre l'ensemble du programme scolaire de la maternelle au CM1, en offrant un temps d'écran intelligent, attrayant, ludique et stimulant.

Apprendre à Lire et à Compter, un jeu d'enfant !

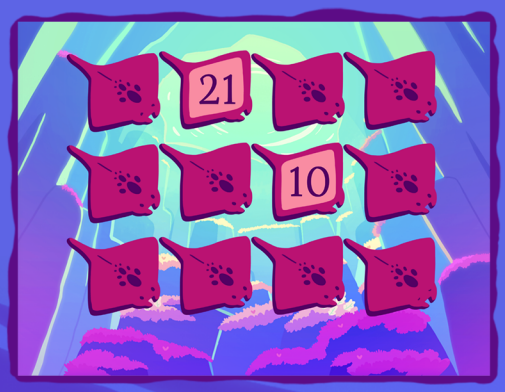
Editeur de contenus numériques pédagogiques, pour les enseignants depuis 17 ans, eduMedia veut **démocratiser l'apprentissage par le jeu**. Avec Alec, les 4-10 ans sont plongés dans une aventure unique : aider un petit fennec à chercher des fragments magiques dispersés dans une galerie souterraine, en tentant de gagner des pierres de connaissance pour avancer dans le jeu. **Les enfants explorent un monde composé de 90 mini-jeux, leur permettant de réviser ou d'approfondir des points clés abordés en classe. L'ensemble des contenus est créé par des professionnels de l'Education (cogniticiens, pédagogues, enseignants).**

Cap sur le niveau supérieur !

Sur la plateforme et une fois le profil de l'enfant créé, il faut choisir parmi trois niveaux scolaires : maternelle, CP-CE1 et CE2-CM1. En mathématiques, il pourra se tester dans les thématiques **« nombre », « calcul », « géométrie », et « mesures »**. En français, il pourra découvrir les **« sons et mots », « images et mots », « sens des mots et phrases », mais aussi l'orthographe et la grammaire** pour les plus grands. Cette Odyssée immersive offre un accompagnement progressif et bienveillant, adapté au niveau d'apprentissage de l'enfant, que ce dernier suive le cours du programme scolaire ou qu'il ait des difficultés/troubles de l'apprentissage.

Une expérience graphique conçue spécifiquement pour les petits

Le graphisme d'Alec met en avant un univers coloré et des personnages aussi rigolos qu'attachants. Les chiffres apparaissent en grande taille sur l'écran, la police est arrondie et les couleurs sont neutres. « C'est un environnement unique imaginé par des artistes issus du monde du jeu vidéo, de la BD et du motion design, un voyage visuel et sonore ludique, et ultimement, **une quête pour motiver l'enfant à progresser dans ses apprentissages de la lecture, de l'écriture, de la logique et des calculs, tout cela, dans le plaisir** » ajoute Lisa Bouquil, chargée de communication chez eduMedia.



Partir à l'aventure à la maison et à l'école

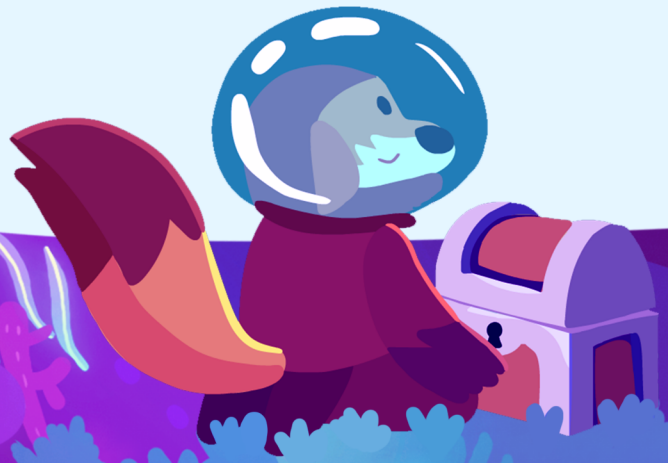
La plateforme est disponible, à partir d'un ordinateur, sous forme d'une interface épurée et simple d'utilisation : « Opter pour un environnement web plutôt que d'une application mobile relève de l'évidence pour l'équipe d'eduMedia : **ce choix de format garantit un fonctionnement utilitaire adapté, en classe ou à la maison** » témoigne Lisa Bouquil. Alec est accessible gratuitement jusqu'à fin juin et il est possible de rejouer autant de fois que souhaité. L'environnement est entièrement kid-friendly.

À propos d'eduMedia

L'entreprise franco-québécoise eduMedia se spécialise dans la création de contenus numériques éducatifs, traduits en 8 langues et utilisés dans une vingtaine de pays. Le site web se compose d'une diversité de vidéos, d'animations ou de quiz, rendant accessible l'apprentissage des sciences et des mathématiques du primaire au secondaire. Grâce à ses contenus ludiques conçus à l'aide d'enseignants et de chercheurs spécialisés, eduMedia accompagne les professionnels de l'éducation dans la création de leurs cours. S'inspirant de la diversité des jeux et des approches pédagogiques de Polygone conçus par Gilles Bergeron, docteur en psychologie cognitive, l'équipe crée et lance les jeux éducatifs Alec.

À propos des jeux éducatifs Alec

Les jeux éducatifs Alec, créés par eduMedia, sont un support pédagogique complet pour l'apprentissage du français et des mathématiques, à destination des enfants et des enseignants de la maternelle et du primaire. Conçu pendant 2 ans dans un environnement proche du jeu vidéo par une équipe talentueuses formée de cogniticiens, de pédagogues, de graphistes, d'illustrateurs, d'animateurs, de designers de et développeurs, Alec est le compagnon idéal au soutien scolaire comme il propose un monde interactif, ludique et immersif. Actuellement composée de 16 univers différents du préscolaire à la fin du 2e cycle du primaire, L'Odyssée d'Alec est répartie par cycles et matières, et conçue pour aider l'enfant à progresser et à renforcer ses connaissances en allant à la rencontre de différents personnages. Chaque jeu propose trois niveaux de difficulté qui couvrent progressivement tous les contenus des programmes académiques. Toutes les activités validées sont récompensées, pour renforcer chez l'enfant le sentiment de réussite et la confiance en soi.



WEB ET MÉDIAS SOCIAUX

Site internet :
alec-edu.com

@aleceducation

@alec_education

@alec_education

CONTACT PRESSE : Margaux Roberge – 06 77 52 13 93 – robergemargaux@gmail.com